



La mejor **Educación** para tus hijos

Transformando **GENERACIONES**

”

Somos una institución que apunta a los mas altos estándares, logrando así la excelencia en nuestros egresados.

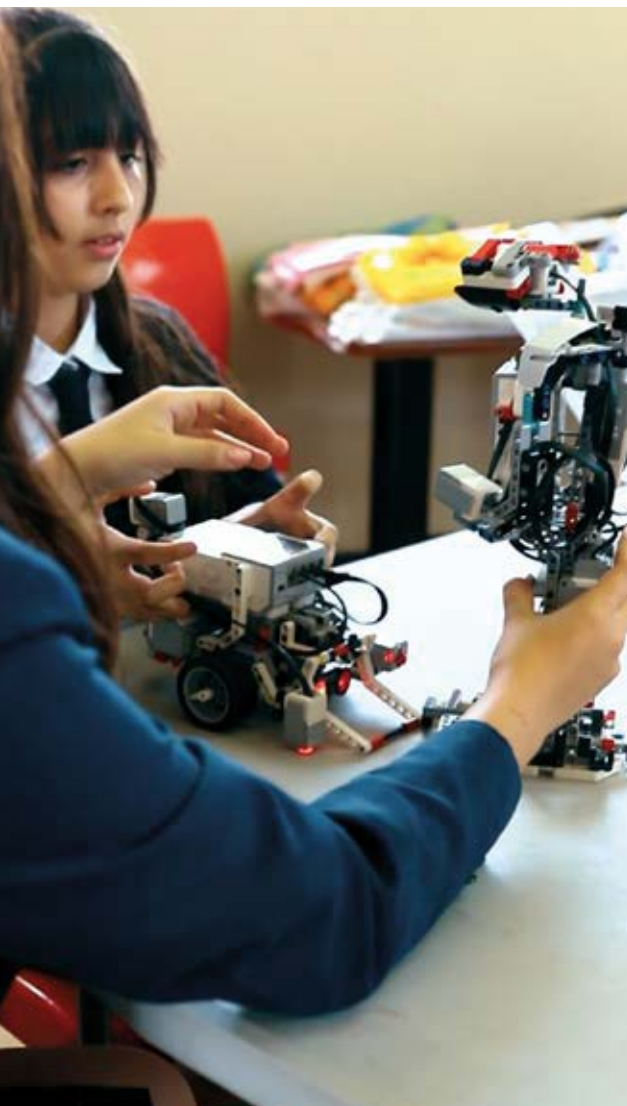






Nuestros espacios están maximizados para lograr un gran impacto en la educación y formación de nuestros alumnos.





DOBLE TITULACIÓN

En convenio con QLU Virtual Academy, ésta opción consiste en obtener dos títulos simultáneamente: UE Tía Patty y The Keystone Online School a través de tomar en formato online asincrónico, cursos complementarios en un horario que no choca con el horario de la UE Tía Patty.



QLU QUALITY
LEADERSHIP
UNIVERSITY

THE
KEYSTONE
SCHOOL

OFERTA ACADÉMICA

SUBNIVEL: EDUCACIÓN INICIAL

MATERNAL (2 años)

10 alumnos por aula.

- Iniciación pensamiento Lógico Matemático.
- Iniciación Lecto - Escritura.
- English as a Second Language (ESL).
- Educación Cultural y Artística.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Play Dates
- Dominio Escénico
- Actividades al aire libre.

PRE KINDER (3 años)

12 alumnos por aula.

- Iniciación pensamiento Lógico Matemático.
- Iniciación Lecto - Escritura.
- English as a Second Language (ESL).
- Educación Cultural y Artística.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Play Dates
- Dominio Escénico
- Actividades al aire libre.

KINDER (4 años)

16 alumnos por aula.

- Iniciación pensamiento Lógico Matemático.
- Iniciación Lecto - Escritura.
- English as a Second Language (ESL).
- Educación Cultural y Artística.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Play Dates
- Dominio Escénico
- Actividades al aire libre.

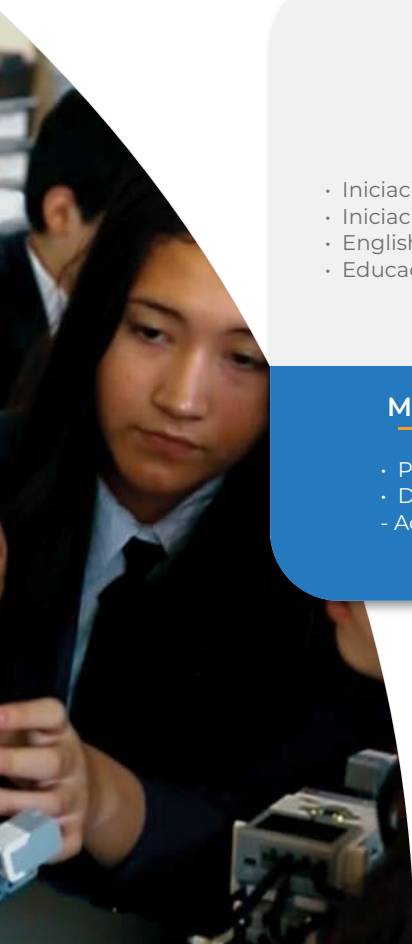
PREPARATORIA (5 años)

18 alumnos por aula.

- Relación Lógica Matemática.
- Lecto - Escritura.
- English as a Second Language (ESL).
- Educación Cultural y Artística.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Play Dates
- Dominio Escénico
- Actividades al aire libre.



OFERTA ACADÉMICA

SUBNIVEL: EDUCACIÓN BÁSICA ELEMENTAL

2DO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

3RO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

4TO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

• Pequeños investigadores.

• Science.

SUBNIVEL: EDUCACIÓN BÁSICA MEDIA

5TO EGB

(20 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.

6TO EGB

(20 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.

7MO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

• Robótica Kids
• Functional Training.

• Science

SUBNIVEL: EDUCACIÓN BÁSICA SUPERIOR

8VO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

9NO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

10MO EGB

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- Matemática.
- Ciencias Sociales.
- Ciencias Naturales.
- English as a Second Language (ESL).
- Informática.
- Investigación.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Jóvenes Empresarios.
- Robótica Teens.
- Science.

BACHILLERATO

1RO BGU

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- English as a Second Language (ESL).
- Matemática.
- Física
- Química
- Biología.
- Historia.
- Filosofía
- Educación para la ciudadanía.
- Educación Cultural y artística.
- Educación Física.
- Emprendimiento y Gestión.

2DO BGU

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- English as a Second Language (ESL).
- Matemática.
- Física
- Química
- Biología.
- Historia.
- Filosofía
- Educación para la ciudadanía.
- Educación Cultural y artística.
- Educación Física.
- Emprendimiento y Gestión.

3ROBGU

(18 alumnos por aula)

- Lengua y Literatura.
- English as a Second Language (ESL).
- Matemática.
- Física
- Química
- Biología.
- Historia.
- Filosofía
- Educación para la ciudadanía.
- Educación Cultural y artística.
- Educación Física.
- Emprendimiento y Gestión.

MATERIAS EXCLUSIVAS:

- Investigación Ciencia y Tecnología.
- Robótica Teens.
- Problemas del mundo contemporáneo.
- Lectura Crítica.
- Jóvenes Empresarios.

NUESTRA OFERTA DE VALOR

Lorem ipsum dolor thesit amet, consectetur adipiscing elit.

INTEGRACIÓN TECNOLÓGICA



Contamos con una aula exclusiva de robótica, donde nuestros alumnos desarrollan destrezas de forma experimental. También cuentan con el aprendizaje de: Beebot Scratch JR, Lego Mindstorm y Python.

ORIENTACIÓN VOCACIONAL



Desde temprana nuestra población estudiantil expresan sus gustos y se divierten mientras los orientamos a desarrollar sus aptitudes y actitudes, en forma positiva para potenciar su aprendizaje.



APLICACIÓN PRÁCTICA



Todo lo que aprenden en clases (asignaturas de la malla curricular y asignaturas de innovación pedagógica) tienen una aplicación en la vida real y práctica, mediante la elaboración de proyectos interdisciplinarios.

PENSAMIENTO CRÍTICO



Motivamos al alumno a reflexionar, razonar y pensar con lógica; analizar y juzgar las situaciones adecuadamente y actuar con una base, con fundamento. Además, solucionar conflictos y pensar sobre el proceso de aprendizaje.



SOFTWARE EXCLUSIVO



Preparatoria

- Beebot



2do y 3ro EGB

- Beebot.
- Bluebot
- Scratch Jr.



4to EGB

- Bluebot.
- Scratch.



5to y 6to EGB

- Scratch (Diseño 3D).
- Tinkercad (Diseño 3D).

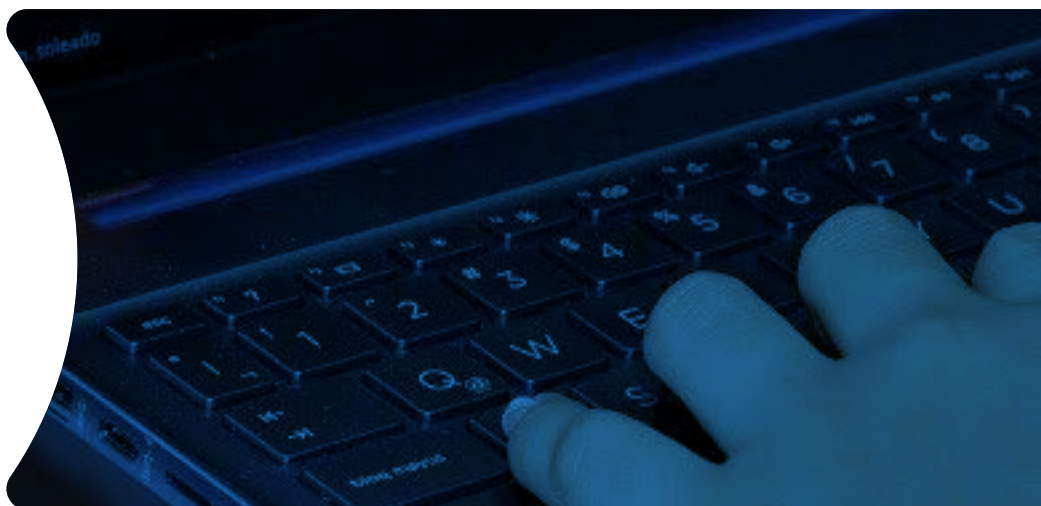


7mo EGB

- Tinkercad (circuitos).
- VEXcode VR.



Los estudiantes aprenden lógica de programación desde preparatoria.



MINDSTORMS EV3

STUDIO 2.0
Interior Design Consultants



AUTODESK
TINKERCAD

VEX CODE VR



python™



beebot



8vo EGB

- Lego Digital Designer.
- Scratch.
- Lego Mindstorms EV3.



9no EGB

- Studio 2.0
- Scratch.
- Tinkercad
- Lego Mindstorms EV3.



10mo EGB

- Studio 2.0
- Scratch.
- Arduino.
- Lego Mindstorms EV3.



Bachillerato

- Python.
- Arduino.
- Lego Mindstorms EV3.



Nuestras clases y laboratorios, logran el equilibrio entre el aprendizaje práctico y teórico



UNA INSTITUCIÓN DE CALIDAD

Ue Tía Patty existe como la entidad comprometida en preparar a quienes serán agentes de cambio e innovación, individuos involucrados en los procesos de mejora de nuestra sociedad.



Programas exclusivos

Contamos con programas exclusivos, tales como jóvenes empresarios, robótica, pequeños investigadores, diseñados para el desarrollo del liderazgo desde temprana edad.





Convenios internacionales

Contamos con certificación Cambridge en Inglés B1 y B2, desarrollo de competencias digitales con IBEC.

Además su representado tiene la opción de realizar una doble titulación válida para universidades en USA.



Learning is fun

Nuestra metodología de aprendizaje se enfoca en lo experiencial, donde los estudiantes desarrollan mapas cognitivos de su entorno al mismo tiempo de disfrutan del proceso educativo

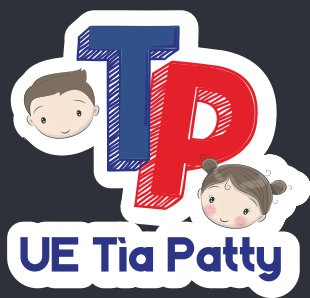


Desarrollo individual

Se trata de desarrollo de la personalidad y la autoestima, mediante el trabajo con cada estudiante, para fortalecer sus destrezas y habilidades innatas



¡Separa tu cupo hoy!



NO TE QUEDES ATRÁS.
NUESTROS CUPOS SON
LIMITADOS POR AULA DE CLASE.

Contáctanos



Teléfono móvil: 0984514588
Teléfono fijo: (07) 2983916



@uetiapatty
www.tiapatty.edu.ec



Av. Alejandro Castro Benitez y
25 de Junio Machala – Ecuador.